

# TÉCNICAS DE SALVAMENTO NO MEIO AQUÁTICO



## WORKSHOP PRÁTICO

Nível 1 - Elementar | Nível 2 - Intermédio

### PRELECTORES

António José Ferreira • Miguel Silva  
(Técnicos de Natação do Ginásio Clube Português e Nadadores Salvadores)

### INSCRIÇÕES

- Nº limitado de inscrições: 12 (mínimo) e 25 (máximo), por ordem de entrada
- Nível 1: Data limite - 12 de Janeiro
- Nível 2: Data limite - Até 16 de Fevereiro
- Acção exclusiva para quem participou na acção realizada em 6/02/2010 ou a do 1º Nível/2011
- Sócio GCP/Utentes da Pisc. Campo de Ourique: 5,00€
- Outros interessados: 10,00€



Nível 1  
15 | JAN. 2011  
15h - 17h

Nível 2  
19 | FEV. 2011  
15h - 17h

apoio



# TÉCNICAS DE SALVAMENTO NO MEIO AQUÁTICO



## WORKSHOP PRÁTICO

Nível 1 - Elementar | Nível 2 - Intermédio

### PRELECTORES

António José Ferreira • Miguel Silva  
(Técnicos de Natação do Ginásio Clube Português e Nadadores Salvadores)

### INSCRIÇÕES

- Nº limitado de inscrições: 12 (mínimo) e 25 (máximo), por ordem de entrada
- Nível 1: Data limite - 12 de Janeiro
- Nível 2: Data limite - Até 16 de Fevereiro
- Acção exclusiva para quem participou na acção realizada em 6/02/2010 ou a do 1º Nível/2011
- Sócio GCP/Utentes da Pisc. Campo de Ourique: 5,00€
- Outros interessados: 10,00€



Nível 1  
15 | JAN. 2011  
15h - 17h

Nível 2  
19 | FEV. 2011  
15h - 17h

apoio



# TÉCNICAS DE SALVAMENTO NO MEIO AQUÁTICO



## WORKSHOP PRÁTICO

Nível 1 - Elementar | Nível 2 - Intermédio

### PRELECTORES

António José Ferreira • Miguel Silva  
(Técnicos de Natação do Ginásio Clube Português e Nadadores Salvadores)

### INSCRIÇÕES

- Nº limitado de inscrições: 12 (mínimo) e 25 (máximo), por ordem de entrada
- Nível 1: Data limite - 12 de Janeiro
- Nível 2: Data limite - Até 16 de Fevereiro
- Acção exclusiva para quem participou na acção realizada em 6/02/2010 ou a do 1º Nível/2011
- Sócio GCP/Utentes da Pisc. Campo de Ourique: 5,00€
- Outros interessados: 10,00€



Nível 1  
15 | JAN. 2011  
15h - 17h

Nível 2  
19 | FEV. 2011  
15h - 17h

apoio

